

## ΠΛΑΓΙΑ ΒΟΛΗ

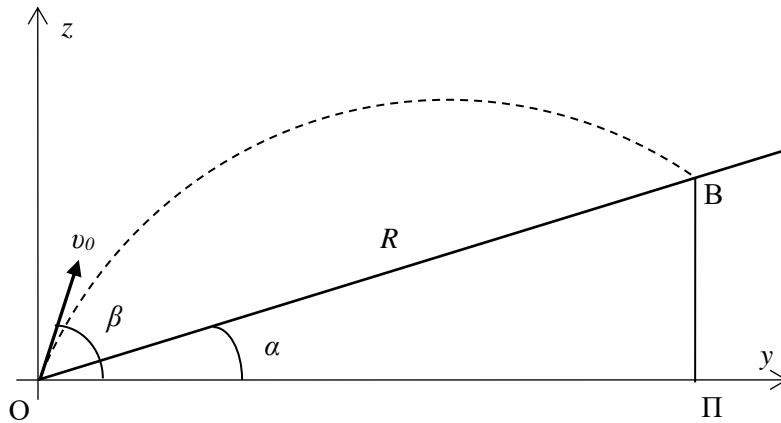
### 1) Πλάγια βολή σε κεκλιμένο επίπεδο

Βλήμα εκτοξεύεται από τη βάση κεκλιμένου επιπέδου που σχηματίζει γωνία  $\alpha$  με την οριζόντιο. Το βλήμα βάλλεται με ταχύτητα  $v_0$  που σχηματίζει γωνία  $\beta$  με το οριζόντιο επίπεδο.

1.1 Βρείτε το βεληνεκές  $R$  της βολής

1.2 Δείξτε ότι το βεληνεκές γίνεται μέγιστο όταν  $\beta = \pi/4 + \alpha/2$

1.3 Βρείτε το μέγιστο βεληνεκές



### Λύση

1.1 Εξίσωση κίνησης βλήματος

$$\vec{r} = (v_0 \cos \beta)t\hat{y} + [(v_0 \sin \beta)t - \frac{1}{2}gt^2]\hat{z} \Rightarrow \begin{cases} y = (v_0 \cos \beta)t \\ z = (v_0 \sin \beta)t - \frac{1}{2}gt^2 \end{cases}$$

Εξίσωση ευθείας κεκλιμένου επιπέδου

$$z = y \tan \alpha$$

Κοινά σημεία ευθείας κεκλιμένου επιπέδου και τροχιάς βλήματος τις χρονικές στιγμές  $t=0$  (O) και

$$(v_0 \sin \beta)t - \frac{1}{2}gt^2 = \tan \alpha (v_0 \cos \beta)t \Rightarrow \frac{1}{2}gt = v_0 \sin \beta - v_0 \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} \cos \beta \Rightarrow t = \frac{2v_0 \sin(\beta - \alpha)}{g \cos \alpha} \text{ στο B}$$

$$t = \frac{2v_0}{g \cos \alpha} (\sin \beta \cos \alpha - \cos \beta \sin \alpha) \Rightarrow$$

Από τριγωνομετρία στο τρίγωνο OBΠ

$$\cos \alpha = \frac{O\Pi}{OB} = \frac{y}{R} \Rightarrow R = \frac{y}{\cos \alpha} = v_0 \cos \beta \frac{2v_0 \sin(\beta - \alpha)}{g \cos \alpha} \frac{1}{\cos \alpha} \Rightarrow R = \frac{2v_0^2 \sin(\beta - \alpha) \cos \beta}{g \cos^2 \alpha}$$

Από τριγωνομετρική ταυτότητα

$$\sin A \cos B = \frac{1}{2} [\sin(A + B) + \sin(A - B)]$$

$$R = \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} [\sin(2\beta - \alpha) - \sin \alpha]$$

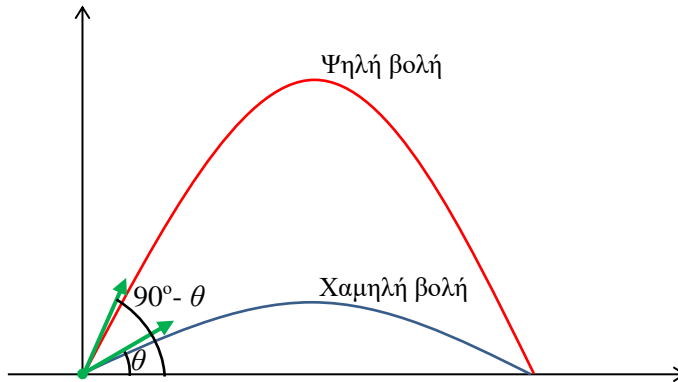
1.2

$$R = R_{\max} \text{ όταν } \sin(2\beta - \alpha) = 1 \Rightarrow 2\beta - \alpha = \pi/2 \Rightarrow \beta = \alpha/2 + \pi/4$$

1.3

$$R_{\max} = \frac{v_0^2}{g \cos^2 \alpha} [1 - \sin \alpha] = \frac{v_0^2}{g(1 - \sin^2 \alpha)} [1 - \sin \alpha] \Rightarrow R_{\max} = \frac{v_0^2}{g(1 + \sin \alpha)}$$

- 2) Δείξτε ότι συμπληρωματικές γωνίες βολής  $\theta_1 = \theta$  και  $\theta_2 = \pi/2 - \theta$ , π.χ.  $30^\circ$  και  $60^\circ$  έχουν το ίδιο βεληνεκές
- Δείξτε ότι για τους χρόνους πτήσης τους ισχύουν :  $T_1 = \tan \theta \cdot T_2$  και  $\sqrt{T_1^2 + T_2^2} = T_{90^\circ}$   
όπου  $\theta = \theta_1$  η μικρότερη από τις δύο γωνίες και  $T_{90^\circ} = 2v_0/g$  ο χρόνος πτήσης της κατακόρυφης βολής



### Λύση

Για συμπληρωματικές γωνίες  $\theta_1 + \theta_2 = 90^\circ$ , ισχύει ότι το ημίτονο της μίας είναι ίσο με το συνημίτονο της

$$\text{άλλης : } \sin \theta_1 = \cos \theta_2, \quad \cos \theta_1 = \sin \theta_2, \quad \text{οπότε : } R_1 = \frac{2v_0^2 \sin \theta_1 \cos \theta_1}{g} = \frac{2v_0^2 \cos \theta_2 \sin \theta_2}{g} = R_2$$

Η' επειδή παραπληρωματικές γωνίες  $2\theta_1 + 2\theta_2 = 180^\circ$  έχουν το ίδιο ημίτονο, έχουμε :

$$R_1 = \frac{v_0^2 \sin 2\theta_1}{g} = \frac{2v_0^2 \sin(180^\circ - 2\theta_2)}{g} = \frac{2v_0^2 \sin(2\theta_2)}{g} = R_2$$

$$\text{Οι χρόνοι πτήσης είναι } T_1 = \frac{2v_0 \sin \theta}{g} \quad \text{και} \quad T_2 = \frac{2v_0 \sin(90^\circ - \theta)}{g} = \frac{2v_0 \cos \theta}{g}$$

$$\text{Διαιρώντας παίρνουμε : } \frac{T_1}{T_2} = \frac{\sin \theta}{\cos \theta} \Rightarrow T_1 = T_2 \tan \theta$$

Υψώνοντας στο τετράγωνο και προσθέτοντας παίρνουμε :

$$T_1^2 + T_2^2 = \frac{4v_0^2 \sin^2 \theta}{g^2} + \frac{4v_0^2 \cos^2 \theta}{g^2} = \frac{4v_0^2}{g^2} = T_{90^\circ}^2$$

- 3) Δείξτε ότι το βεληνεκές και το μέγιστο ύψος συνδέονται με τη σχέση  $h = R \frac{\tan \beta}{4}$

### Λύση

$$\text{Το βεληνεκές και το μέγιστο ύψος δίνονται από τους τύπους } R = \frac{2v_0^2 \sin \beta \cos \beta}{g} \quad \text{και} \quad h = \frac{v_0^2 \sin^2 \beta}{2g}.$$

Διαιρώντας κατά μέλη παίρνουμε :

$$\frac{h}{R} = \frac{\frac{v_0^2 \sin^2 \beta}{2g}}{\frac{2v_0^2 \sin \beta \cos \beta}{g}} = \frac{\sin \beta}{4 \cos \beta} \Rightarrow h = R \frac{\tan \beta}{4}$$

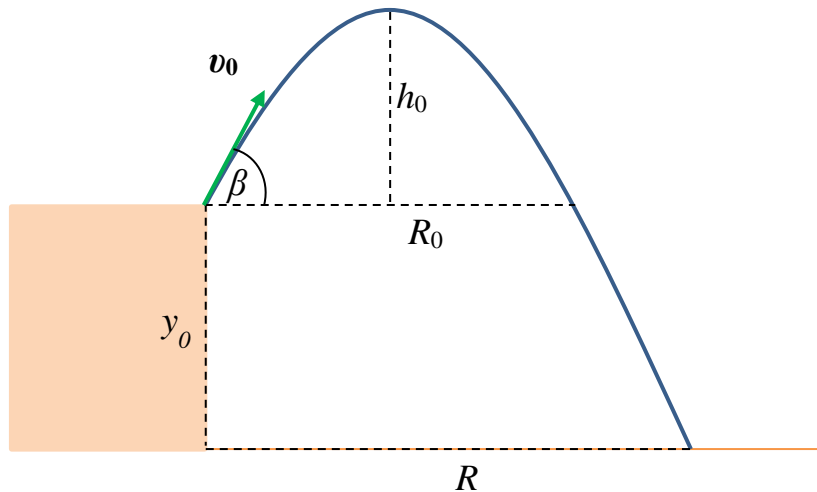
### 4) Βεληνεκές σε βολή από ύψος

Δείξτε ότι για βολή από αρχικό ύψος  $y_0$  το βεληνεκές δίνεται από τον τύπο

$$R = \frac{v_0 \cos \beta}{g} \left( v_0 \sin \beta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2gy_0} \right)$$

Φέρτε τον παραπάνω τύπο στη μορφή  $R = \frac{R_0}{2} \left( 1 + \sqrt{1 + y_0/h_0} \right)$

όπου  $R_0 = \frac{v_0^2 \sin 2\beta}{g}$  και  $h_0 = \frac{v_0^2 \sin^2 \beta}{2g}$  το βεληνεκές και το μέγιστο ύψος για βολή από το έδαφος ( $y_0=0$ )



### Απάντηση

Αρχικά ελέγχουμε ότι η παραπάνω έκφραση δίνει το γνωστό μας βεληνεκές  $\frac{v_0^2 \sin 2\beta}{g}$  για βολή από το έδαφος (δηλ. με αρχικό ύψος  $y_0$  ίσο με μηδέν). Πράγματι ισχύει :

$$\begin{aligned} R(y_0 = 0) &= \frac{v_0 \cos \beta}{g} \left( v_0 \sin \beta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2g \cdot 0} \right) = \frac{v_0 \cos \beta}{g} (v_0 \sin \beta + v_0 \sin \beta) \\ &= \frac{v_0^2 2 \cos \beta \sin \beta}{g} = \frac{v_0^2 \sin 2\beta}{g} \end{aligned}$$

Η εξίσωση του ύψους είναι

$$y = y_0 + v_0 \sin \beta \cdot t - \frac{1}{2} g t^2$$

Βρίσκουμε το χρόνο πτήσης  $T > 0$ , θέτοντας  $y=0$  και λύνοντας τη δευτεροβάθμια

$$\begin{aligned} -\frac{1}{2} g t^2 + v_0 \sin \beta \cdot t + y_0 &= 0 \Rightarrow t^2 - \left( \frac{2v_0 \sin \beta}{g} \right) t - \frac{2y_0}{g} = 0 \\ t_{1,2} &= \frac{-\left( -\frac{2v_0 \sin \beta}{g} \right) \pm \sqrt{\left( -\frac{2v_0 \sin \beta}{g} \right)^2 - 4 \cdot 1 \cdot \left( -\frac{2y_0}{g} \right)}}{2 \cdot 1} \\ &= \frac{v_0 \sin \beta}{g} \pm \frac{\sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2gy_0}}{g} \end{aligned}$$

Επιλέγουμε τη θετική λύση :  $T = \frac{v_0 \sin \beta}{g} + \frac{\sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2gy_0}}{g}$

Το βεληνεκές είναι

$$R = v_{0x} T = v_0 \cos \beta \left( \frac{v_0 \sin \beta}{g} + \frac{\sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2gy_0}}{g} \right) = \frac{v_0 \cos \beta}{g} \left( v_0 \sin \beta + \sqrt{v_0^2 \sin^2 \beta + 2gy_0} \right)$$

Το οποίο γράφεται και

$$R = \frac{v_0 \cos \beta}{g} \left( v_0 \sin \beta + v_0 \sin \beta \sqrt{1 + \frac{2gy_0}{v_0^2 \sin^2 \beta}} \right) = \frac{v_0 \cos \beta}{g} v_0 \sin \beta \left( 1 + \sqrt{1 + \frac{y_0}{v_0^2 \sin^2 \beta / 2g}} \right) \Rightarrow$$

$$R = \frac{R_0}{2} \left( 1 + \sqrt{1 + y_0/h_0} \right)$$

### 5) Κεντρομόλος επιτάχυνση και ακτίνα καμπυλότητας στην πλάγια βολή

Τη χρονική στιγμή  $t=0$ , εκτελούμε από το έδαφος πλάγια βολή με αρχική ταχύτητα  $v_0=100$  m/s σε γωνία βολής  $\beta=53,13^\circ$  πάνω από οριζόντιο έδαφος. Δίνονται  $\cos\beta=0,6$  και  $\sin\beta=0,8$ .

Υπολογίστε το μέτρο της κεντρομόλου επιτάχυνσης και την ακτίνα καμπυλότητας της τροχιάς :

A) τις χρονικές στιγμές  $t = 3,5$  s και  $t = 12,5$  s

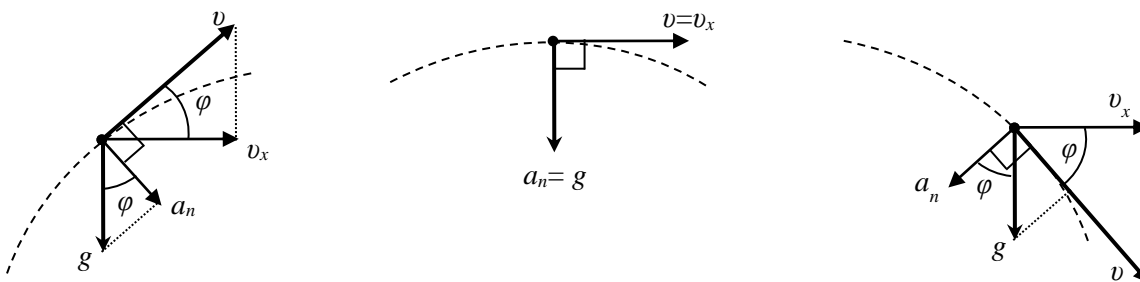
B) όταν το σώμα βρίσκεται στο μέγιστο ύψος του  $y = h$

Γ) όταν οι δύο συνιστώσες της ταχύτητας είναι ίσες κατά μέτρο  $v_y = \pm v_x$

Δ) τη χρονική στιγμή  $t = 0$  s

### Λύση

Η ολική επιτάχυνση έχει μέτρο  $g$  και κατεύθυνση κατακόρυφη προς τα κάτω ( $-\hat{z}$ ):  $\vec{a} = -g\hat{z}$ .



Η κεντρομόλος επιτάχυνση είναι η συνιστώσα της επιτάχυνσης στην κατεύθυνση που είναι κάθετη στην τροχιά (δηλ. στην ταχύτητα) και άρα υπολογίζεται από τον τύπο  $a_n = g \cos \varphi$  όπως φαίνεται από το παραπάνω σχήμα. Η γωνία  $\varphi$  είναι η γωνία που σχηματίζει η ταχύτητα με τον οριζόντιο άξονα  $x$ :

$\varphi = \tan^{-1} \left( \frac{v_y}{v_x} \right)$ . Άρα στο μέγιστο ύψος που η επιτάχυνση είναι κάθετη στην ταχύτητα, όλη η επιτάχυνση  $g$  είναι κεντρομόλος.

Η στιγμιαία ακτίνα καμπυλότητας  $\rho$  συνδέεται με την κεντρομόλο επιτάχυνση με τον τύπο:  $a_n = \frac{v^2}{\rho}$

Ο χρόνος ανόδου της βολής είναι  $t_{av} = \frac{v_{0y}}{g} = \frac{v_0 \sin \beta}{g} = \frac{100 \cdot 0,8}{10} = 8$  s

Άρα στα 3,5 s το βλήμα ανεβαίνει ακόμα ενώ στα 12,5 s κατεβαίνει.

A)  $v_x = v_{0x} = \sigma\tau\alpha\theta = v_0 \cos \beta = 100 \cdot 0,6 = 60$  m/s

$v_y = v_{0y} - gt = v_0 \sin \beta - gt = 80 - 10t$  (SI)

Για  $t=3,5$  s

$$v_y = 80 - 10 \cdot 3,5 = 45 \text{ m/s}$$

$$\tan \varphi = \frac{v_y}{v_x} = \frac{45}{60} = \frac{3}{4} \Rightarrow \varphi = 36,87^\circ$$

$$a_n = g \cos \varphi = 10 \cos 36,87^\circ = 10 \cdot 0,8 = 8 \text{ m/s}$$

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2 = 60^2 + 45^2 = 5.625 \Rightarrow 75 \text{ m/s}$$

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{5.625}{8} = 703,125 \text{ m}$$

Για  $t=12,5 \text{ s}$

$$v_y = 80 - 10 \cdot 12,5 = -45 \text{ m/s}$$

$$\tan \varphi = \frac{v_y}{v_x} = \frac{-45}{60} = -\frac{3}{4} \Rightarrow \varphi = -36,87^\circ$$

$$a_n = g \cos \varphi = 10 \cos(-36,87^\circ) = 10 \cdot 0,8 = 8 \text{ m/s}$$

$$v^2 = v_x^2 + v_y^2 = 60^2 + 45^2 = 5.625 \Rightarrow 75 \text{ m/s}$$

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{5.625}{8} = 703,125 \text{ m}$$

Β) Στο μέγιστο ύψος η κεντρομόλος επιτάχυνση είναι ίση με  $g$  και το μέτρο της ταχύτητας ίσο με  $v=v_x$

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{v_{0x}^2}{g} = \frac{60^2}{10} = 360 \text{ m}$$

Το μέγιστο ύψος είναι ίσο με  $h = \frac{v_{0y}^2}{2g} = \frac{80^2}{20} = 320 \text{ m}$  άρα το στιγμιαίο κέντρο καμπυλότητας βρίσκεται 40 m κάτω από την επιφάνεια του εδάφους.

Γ) Όταν  $v_y = \pm v_x \Rightarrow \tan \varphi = \pm 1 \Rightarrow \varphi = \pm 45^\circ$

Άρα η κεντρομόλος επιτάχυνση έχει μέτρο  $a_n = g \cos \varphi = g \cos(\pm 45^\circ) = \frac{g}{\sqrt{2}} = \frac{10}{\sqrt{2}} \text{ m/s}^2$

Η ακτίνα καμπυλότητας είναι ίση με

$$\rho = \frac{v^2}{a_n} = \frac{2v_{0x}^2}{g/\sqrt{2}} = 2\sqrt{2} \frac{60^2}{10} = 1.018,2 \text{ m}$$

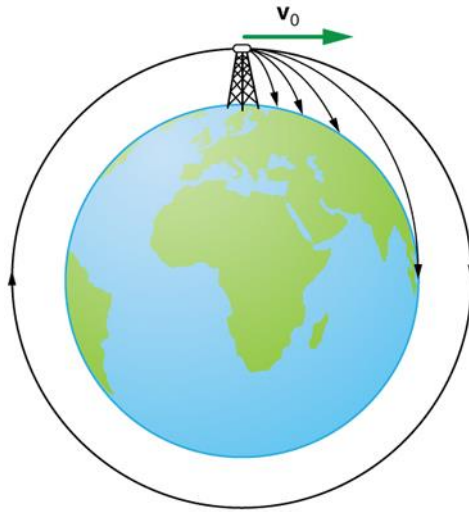
Δ) Τη χρονική στιγμή  $t = 0 \text{ s}$   $v = v_0$  και  $\varphi = \beta$

$$a_n = g \cos \beta = 10 \cdot 0,6 = 6 \text{ m/s}^2$$

$$\rho = \frac{v_0^2}{a_n} = \frac{100^2}{6} = 1.666,7 \text{ m}$$

Για βολές σε πολύ μεγάλο βεληνεκές η καμπυλότητα της Γης πρέπει να ληφθεί υπόψη καθώς και η μεταβολή του  $g$  με το ύψος. Το βλήμα μπορεί να επιστρέψει στη Γη ή να μπει σε τροχιά γύρω της (κυκλική ή ελλειπτική) ή να ξεφύγει εντελώς από τη Γη (σε τροχιά παραβολική ή υπερβολική).

Για τις περιπτώσεις που το βλήμα δεν επιστρέφει στη Γη το πρόβλημα είναι ισοδύναμο με το πρόβλημα της εύρεσης της τροχιάς των πλανητών



### ΤΡΟΧΙΕΣ ΠΛΑΝΗΤΩΝ

Η βαρυτική δύναμη, σε έναν πλανήτη μάζας  $m$  από το αστέρι μάζας  $M \gg m$  γύρω από το οποίο περιστρέφεται, δίνεται από τον νόμο της παγκόσμιας βαρύτητας του Νεύτωνα

$$\vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \hat{r} = -\frac{km}{r^2} \hat{r} \quad (1)$$

Άρα η εξίσωση που πρέπει να λύσουμε για να βρούμε την τροχιά του πλανήτη είναι :

$$\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m} \Rightarrow \frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = -\frac{k}{r^2} \hat{r} \quad (2)$$

Η δύναμη είναι κεντρική, δηλαδή εξαρτάται μόνο από την απόσταση  $r$  και είναι στην ακτινική διεύθυνση  $\hat{r}$ , οπότε βολεύουν οι σφαιρικές συντεταγμένες. Το σημείο αναφοράς και αρχή των αξόνων είναι το κέντρο του αστεριού  $O$ .

**6)** Δείξτε ότι η τροχιά είναι επίπεδη και άρα αρκούν μόνο δύο συντεταγμένες για να την περιγράψουν.

**Λύση**

Δείχνουμε ότι το διάνυσμα  $\vec{h} = \vec{r} \times \vec{v}$  είναι σταθερό  $\frac{d\vec{h}}{dt} = 0$  (3). Όμως το διάνυσμα αυτό είναι κάθετο

στο διάνυσμα θέσης  $\vec{r}(t)$ :  $\vec{r} \cdot \vec{h} = \vec{r} \cdot (\vec{r} \times \vec{v}) = (\vec{r} \times \vec{r}) \cdot \vec{v} = 0 \Rightarrow \vec{r} \perp \vec{h}$ . Οπότε το διάνυσμα θέσης θα κείται πάντα στο επίπεδο που είναι κάθετο στο  $\vec{h}$  και άρα η τροχιά θα είναι επίπεδη.

$$\text{Πράγματι: } \frac{d\vec{h}}{dt} = \frac{d(\vec{r} \times \vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{v} + \vec{r} \times \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{v} \times \vec{v} + \vec{r} \times \vec{a} = 0$$

Και οι δύο όροι είναι μηδέν. Ο πρώτος ταυτοτικά. Ο δεύτερος επίσης, επειδή η επιτάχυνση είναι κεντρική

$$\text{από τη (2): } \vec{r} \times \vec{a} = -\frac{k}{r^2} \vec{r} \times \hat{r} = 0$$

Οπότε επιλέγουμε την διεύθυνση του  $\vec{h} = h\hat{z}$  να είναι ο άξονας  $\hat{z}$  και έτσι η τροχιά βρίσκεται στο επίπεδο  $x$ - $y$ . Επειδή η δύναμη είναι κεντρική θα χρησιμοποιήσουμε πολικές συντεταγμένες  $r$  και  $\theta$ . Οπότε θα έχουμε :

Παραμετρικές εξισώσεις κίνησης :  $r = r(t)$ ,  $\theta = \theta(t)$ , με παράμετρο το χρόνο  $t$

Εξίσωση τροχιάς :  $r = r(\theta)$

7) Δείξτε ότι  $h = r^2\dot{\theta}$  (4)

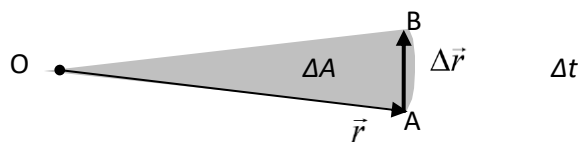
**Λύση**

Η έκφραση της ταχύτητας σε πολικές συντεταγμένες είναι  $\vec{v} = v_r\hat{r} + v_\theta\hat{\theta} = \frac{dr}{dt}\hat{r} + r\frac{d\theta}{dt}\hat{\theta} = \dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}$

Οπότε :  $\vec{h} = \vec{r} \times \vec{v} = r\hat{r} \times (\dot{r}\hat{r} + r\dot{\theta}\hat{\theta}) = r\dot{r}\hat{r} \times \hat{r} + r^2\dot{\theta}\hat{r} \times \hat{\theta} = r^2\dot{\theta}\hat{z}$

8) Δείξτε ότι  $r\dot{\theta}^2 = 2\dot{A}$  (4') όπου  $\dot{A}$  είναι η εμβαδική ταχύτητα δηλαδή το εμβαδόν της επιφάνειας που σαρώνει το διάνυσμα θέσης  $\vec{r}$  στη μονάδα του χρόνου. Άρα η εμβαδική ταχύτητα είναι σταθερή. Δηλαδή η ακτίνα από το κέντρο της δύναμης O προς το σωματίδιο σαρώνει ίσα εμβαδά σε ίσους χρόνους. Αυτός είναι ο 2<sup>ος</sup> νόμος της κίνησης των πλανητών του Kepler που λέγεται και νόμος των εμβαδών.

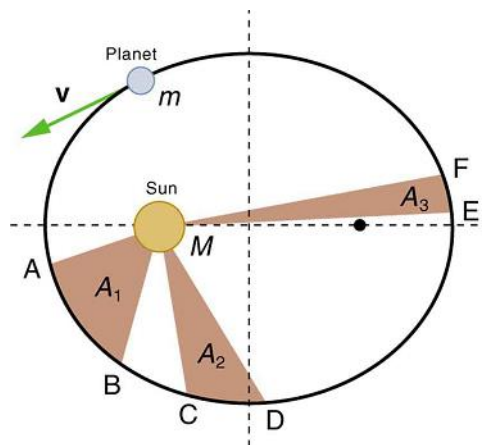
**Λύση**



Έστω ότι σε χρονικό διάστημα  $\Delta t$  το σώμα μετακινείται από το σημείο A στο σημείο B. Το εμβαδόν που έχει σαρώσει είναι περίπου το μισό του παραλληλογράμου με πλευρές  $\vec{r}$  και  $\Delta\vec{r}$  το οποίο δίνεται από το

διανυσματικό γινόμενο :  $\Delta A = \frac{1}{2}|\vec{r} \times \Delta\vec{r}|$ . Διαιρώντας με  $\Delta t$  και παίρνοντας το όριο  $\Delta t \rightarrow 0$  έχουμε :

$$\dot{A} = \frac{dA}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta A}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{1}{2} \left| \vec{r} \times \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} \right| = \frac{1}{2} |\vec{r} \times \vec{v}| = \frac{1}{2} r^2 \dot{\theta}$$



Οι επιφάνειες  $A_1, A_2, A_3$  σαρώνονται στο ίσα χρονικά διαστήματα  $\Delta t = t_B - t_A = t_D - t_C = t_F - t_E$

9) Γράψτε το νόμο κίνησης του Νεύτωνα, εξίσωση (2), σε πολικές συντεταγμένες και δείξτε ότι με την

αλλαγή μεταβλητής  $r = 1/u$ , μπορεί τελικά να έρθει στη μορφή :  $\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{k}{h^2}$

**Λύση**

Η επιτάχυνση σε πολικές συντεταγμένες είναι :  $\vec{a} = (\ddot{r} - \dot{\theta}^2 r)\hat{r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}\dot{r})\hat{\theta}$

Άρα η εξίσωση (2) γίνεται :  $\vec{a} = \frac{\vec{F}}{m} \Rightarrow (\ddot{r} - \dot{\theta}^2 r)\hat{r} + (r\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}\dot{r})\hat{\theta} = -\frac{k}{r^2}\hat{r} \Rightarrow$

$\ddot{r} - \dot{\theta}^2 r = -\frac{k}{r^2}$	(5)
$r\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}\dot{r} = 0$	(6)

Παρατηρούμε ότι η εξίσωση (6) είναι ισοδύναμη με την (3) και δεν μας δίνει κάποια νέα πληροφορία:

$$r\ddot{\theta} + 2\dot{\theta}\dot{r} = \frac{1}{r}(r^2\ddot{\theta} + 2r\dot{r}\dot{\theta}) = \frac{1}{r}\frac{d}{dt}(r^2\dot{\theta}) = \frac{1}{r}\frac{dh}{dt} = 0$$

Λύνουμε την (5) κάνοντας την αλλαγή μεταβλητής  $r = 1/u$  και χρησιμοποιούμε την (4) για να αντικαθιστούμε πάντα τη γωνιακή ταχύτητα με μια συνάρτηση του  $r$ :

$$h = r^2\dot{\theta} \Rightarrow \dot{\theta} = \frac{h}{r^2} = hu^2 \Rightarrow \dot{\theta}^2 = \frac{h^2}{r^4} = h^2u^4$$

$$\text{Αρχικά η (5) γίνεται : } \ddot{r} - \frac{h^2}{r^4}r = -\frac{k}{r^2} \Rightarrow \ddot{r} - \frac{h^2}{r^3} = -\frac{k}{r^2} \quad (7)$$

Υπολογίζουμε την δεύτερη παράγωγο

$$r = \frac{1}{u} \Rightarrow dr = -\frac{du}{u^2}$$

$$\dot{r} = \frac{dr}{dt} = \frac{dr}{d\theta} \frac{d\theta}{dt} = \frac{h}{r^2} \frac{dr}{d\theta} = hu^2 \left( -\frac{1}{u^2} \frac{du}{d\theta} \right) = -h \frac{du}{d\theta}$$

$$\ddot{r} = \frac{d\dot{r}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( -h \frac{du}{d\theta} \right) = \frac{d}{d\theta} \left( -h \frac{du}{d\theta} \right) \frac{d\theta}{dt} = -h \frac{d^2u}{d\theta^2} hu^2 \Rightarrow \ddot{r} = -h^2u^2 \frac{d^2u}{d\theta^2}$$

Αντικαθιστούμε στην (7)

$$-h^2u^2 \frac{d^2u}{d\theta^2} - h^2u^3 = -ku^2 \Rightarrow \boxed{\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{k}{h^2}} \quad (8)$$

**10)** Λύστε την εξίσωση (8) και βρείτε τη μορφή των τροχιών των πλανητών

**Λύση**

Την εξίσωση (8):  $\frac{d^2u}{d\theta^2} + u = \frac{k}{h^2}$  μπορούμε να την λύσουμε εύκολα. Είναι η γνωστή εξίσωση του αρμονικού ταλαντωτή αλλά μη ομογενής (επειδή το δεύτερο μέλος δεν είναι μηδέν αλλά ίσο με τη σταθερά  $k/h^2$ ). Επίσης η ανεξάρτητη μεταβλητή δεν είναι εδώ ο χρόνος αλλά η γωνία  $\theta$ .

Η λύση της ομογενούς εξίσωσης είναι κατά τα γνωστά η :  $u_{\text{ομογ}} = A \cos(\theta + \theta_0)$

Τη μερική λύση τη βρίσκουμε εύκολα βλέποντας ότι είναι απλά η σταθερά του δεύτερου μέλους αφού τότε η  $u$  είναι σταθερή και η δεύτερη παράγωγος γίνεται μηδέν :  $u_{\text{μερ}} = k/h^2$

Οπότε η γενική λύση είναι :  $u = u_{\text{ομογ}} + u_{\text{μερ}} \Rightarrow u = A \cos(\theta + \theta_0) + \frac{k}{h^2}$

Όπου η σταθερά  $A$  καθορίζεται από τις αρχικές συνθήκες

Και άρα η εξίσωση της τροχιάς είναι :  $r = \frac{1}{k/h^2 + A \cos(\theta + \theta_0)}$

Μπορούμε πάντα να επιλέξουμε τους άξονες έτσι ώστε  $\theta_0=0$ . Αυτό σημαίνει ότι θεωρούμε  $\theta=0$  όταν το  $r$  γίνεται ελάχιστο (περιήλιο). Οπότε τελικά

$$r = \frac{1}{k/h^2 + A \cos \theta} \Rightarrow r = \frac{(h^2/k)}{1 + (Ah^2/k) \cos \theta} \Rightarrow \boxed{r = \frac{p}{1 + e \cos \theta}}$$

με  $p = h^2/k$  και  $e = Ah^2/k$

Αυτή είναι η εξίσωση των κωνικών τομών :

$e=0$  κύκλος  
 $0 < e < 1$  έλλειψη  
 $e=1$  παραβολή  
 $1 < e$  υπερβολή



