

Χρονογραμμή Εξέλιξης Επικοινωνίας

Από την Προφορικότητα στην
Ψηφιακή Εποχή

Προφορική Επικοινωνία

- Μύθοι και αφήγηση
- Η γνώση διατηρείται μέσω μνήμης



Οι ιστορίες

Οι αρχαίοι πολιτισμοί χρησιμοποίησαν την αφήγηση ως την κύρια μορφή μετάδοσης γνώσης.

Ήταν ανέκαθεν ένα εργαλείο για τη γλωσσική ανάπτυξη και ένα εργαλείο που χρησιμοποιούσαν οι άνθρωποι για να επικοινωνούν σύνθετες ιδέες και έννοιες. Οι ιστορίες μπορούν να διασκεδάσουν, να τονώσουν τη φαντασία, να παρέχουν εκπαίδευση να αιτιολογήσουν και να εξηγήσουν.

Οι ιστορίες

- Αποσπούν την προσοχή του κοινού
- Κρατούν το ενδιαφέρον
- Δημιουργούν συναισθήματα (emotional contact)

Συστήματα Γραφής

- Σφηνοειδής γραφή
- Ιερογλυφικά
- Κινέζικα ιδεογράμματα



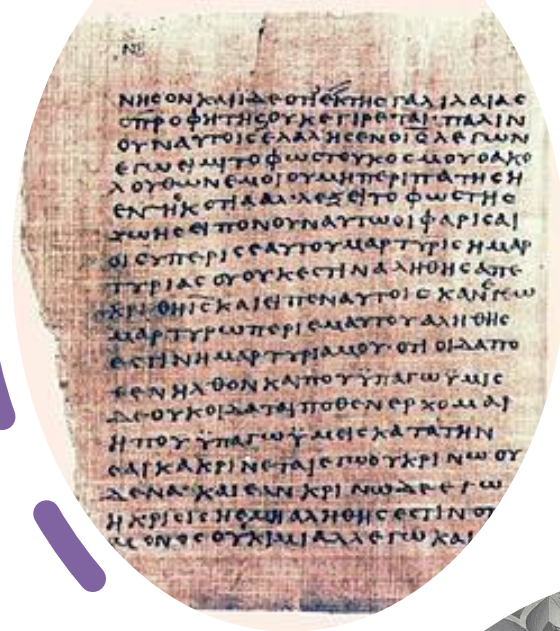
Αλφάβητο

- Φοίνικες (~1200 π.Χ.)
- Έλληνες – πρόσθεσαν φωνήεντα
- Λατινικό αλφάβητο

	‘		T		P
	B		Y		S
	G		K		Q
	D		L		R
	H		M		Š
	W		N		T
	Z		S		
	H		‘		

Χειρόγραφα

- Πάπυρος και περγαμηνή
- Μοναστήρια και αντιγραφή κειμένων
- Πεφωτισμένα χειρόγραφα





Τυπογραφία

- Γουτεμβέργιος 15ο αι. (Βίβλος 1455, 42 γραμμές, 180 αντίτυπα)
- Κινητά στοιχεία
- Μαζική παραγωγή βιβλίων

Η τυπογραφική μέθοδος του Γουτεμβέργιου θεωρείται ευρέως ως η πιο σημαντική εφεύρεση της δεύτερης χιλιετίας και το γεγονός που εγκαινίασε τη [νεότερη Εποχή](#) της ανθρώπινης ιστορίας

Τηλεγράφος και Τηλέφωνο

- 19ος αιώνας
- Ταχύτερη επικοινωνία



Ραδιόφωνο και Τηλεόραση

- 20ός αιώνας
- Μαζική επικοινωνία και
ψυχαγωγία



- Κυβέρνηση, πολιτικά πρόσωπα, επιχειρήσεις κτλ



Τηλεόραση, Τύπος, ραδιόφωνο



Υπολογιστές και Διαδίκτυο

- Τέλη 20ού αιώνα
- Παγκόσμια δικτύωση



- Κυβέρνηση, πολιτικά πρόσωπα, επιχειρήσεις κτλ



○ Διαδίκτυο
(web-site)



○ Κοινό



Κοινωνικά Δίκτυα

- 21ος αιώνας
- Άμεση και παγκόσμια επικοινωνία



Πλατφόρμες & εργαλεία επικοινωνίας



WhatsApp



- Κυβέρνηση, πολιτικά πρόσωπα, επιχειρήσεις κτλ



○ Κοινό



○ Web 2.0
+ Social
Media

Συνοπτική Χρονογραμμή

- • Προφορική Επικοινωνία
- • Συστήματα Γραφής
- • Αλφάβητο
- • Χειρόγραφα
- • Τυπογραφία
- • Τηλεγράφος και Τηλέφωνο
- • Ραδιόφωνο και Τηλεόραση
- • Υπολογιστές και Διαδίκτυο
- • Κοινωνικά Δίκτυα- Πλατφόρμες επικοινωνίας