

Εισαγωγή στην Επιστήμη των Υπολογιστών

9ο εργαστηριακό μάθημα

Αντικείμενο: πίνακες, εικόνες και frames στην HTML

Άσκηση 1: Πίνακες

```
<html>
<body>
<h4>
Αυτός ο πίνακας έχει caption και χοντρό περίγραμμα
</h4>
<table border="6">
<caption>Πίνακας Εσόδων-Εξόδων</caption>
<tr>
<th> </th>
<th> Ιαν</th>
<th> Φεβ</th>
<th> Μαρ</th>
<tr>
<th> Έσοδα</th>
<td>1200</td>
<td>1000</td>
<td>1100</td>
</tr>
<tr>
<th> Έξοδα</th>
<td>400</td>
<td>500</td>
<td>600</td>
</tr>
</table>

</body>
</html>
```

Αυτός ο πίνακας έχει caption και χοντρό περίγραμμα

Πίνακας Εσόδων-
Εξόδων

	Ιαν	Φεβ	Μαρ
Έσοδα	1200	1000	1100
Έξοδα	400	500	600

-Αποθηκεύστε τον κώδικα ως αρχείο .html στο δίσκο σας και δώστε του το όνομα **table.html**.

-Τροποποιήστε τον κώδικά σας έτσι ώστε το περίγραμμα του πίνακα να έχει μικρότερο πάχος.

Άσκηση 2: Εικόνες

Κατεβάστε από [compur](#) τις 2 εικόνες [moving.gif](#) και [arkas.jpg](#). Στον ίδιο φάκελο γράψτε και αποθηκεύστε ως [images.html](#) τον παρακάτω κώδικα

```
<html>
<body>
<p>
Μια κινούμενη εικόνα:

<p>
Μια εικόνα:


<p>

Προσέξτε ότι η σύνταξη για την εισαγωγή μιας κινούμενης εικόνας είναι ίδια με εκείνη μιας μη-κινούμενης εικόνας.

</body>

</html>

### Άσκηση 3: Εικόνες και υπερσύνδεσμοι

Τροποποιήστε τον παραπάνω κώδικα της άσκησης 2 έτσι ώστε η εικόνα arkas.jpg να είναι υπερσύνδεσμος, που όταν πατηθεί να ανοίγει μια άλλη ιστοσελίδα(η image\_arkas.html) όπου θα φαίνεται η ίδια εικόνα αλλά στις κανονικές διαστάσεις της

#### Τροποποίηση του images.html

<p>

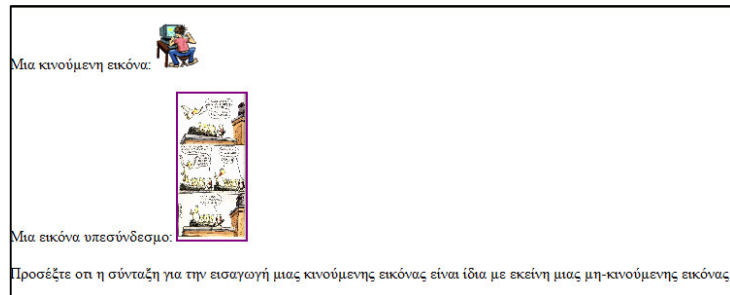
Μια εικόνα υπερσύνδεσμο:

<a href="image\_Arkas.html">



</a>

</p>



#### Δημιουργία της image\_arkas.html

<html>

<body>

<p>Η εικόνα στις κανονικές διαστάσεις της:<p>



</body>

</html>



### Άσκηση 4: frames

Δημιουργήστε έγγραφο html με τον παρακάτω κώδικα. Αποθηκεύστε το με το όνομα frames.html στον ίδιο φάκελο με τα προηγούμενα αρχεία σας.

<html>

<frameset cols="40%,60%">

<frame src="images.html" >

<frame src="image\_arkas.html">

</frameset>

</html>

